

## 出血線・大

使用器具



ヒールゼリーで治療できない大きな切り傷は、針と糸を使って傷を縫うという処置が必要となる。縫合は傷口に対してジグザグに行なうのだが、その際に「糸の長さが規定の長さ以上あるか」、「折り返しの左右幅が揃っているか」、「傷の中心線と縫合の中心線が合っているか」、「傷の角度と縫合線の角度が合っているか」、「折り返しの回数が少なすぎないか」という5つのポイントで処置の評価判定がなされる。すべてをパーフェクトにこなせばCoolを獲得できるが、これらのうちひとつでも許容範囲外の処置をすると、問答無用でBadになってしまうので注意しておきたい。すべての手順を終えて手術が終了すると表示されるRESULT画面で、ランクSといった高評価を得るためには、このような基本の術式でBadを取らないことが条件となる。

### ●出血線・大の手順

- ① 針と糸 ……傷を縫う

### ◎評価・判定ポイント

- ・縫合線の長さ、幅、中心位置、傷に対する角度が正確
- ・折り返し回数が規定数以上ある



### ①針と糸 その1 STITCHES

出血線・大は、すみやかに縫合。放置しておくといタルの低下を招き、それだけ手術時間が延びる。



### ①針と糸 その2 STITCHES

判定基準は、傷の長さによって変化する。傷ごとに縫合線の長さと折り返し回数などを調整しよう。

## 異物除去

使用器具



体に刺さった異物を除去、回収する際の基本の術式。ピンセットで異物をつかんで引き抜いたあと、画面右側に表示される回収トレイへと運ぶ。その後、傷痕にヒールゼリーを塗れば完了となる。ここで判定されるのは「抜き角度」と「抜きミス回数」、「トレイに運ぶときに異物を落とした回数」の3点。異物が刺さっている傷に対してはほぼ垂直(88~92度)で抜けばCool、ミスにならない角度(85~87、93~95度)で抜けたらGoodになり、角度が悪いと即Badとなる。なお、抜いたあともしっかりと異物をつかんでおき、回収トレイにポイントカーソルの光点が当たった位置まで移動させてから離せば、異物を術野に落とすミスは起こさずにすむ。

### ●異物除去の手順

- ① 針と糸 ……傷を縫う
- ② 針と糸 ……傷を縫う
- ③ ヒールゼリー ……傷に塗る

### ◎評価・判定ポイント

- ・傷に対してほぼ垂直に異物を抽出
- ・抽出時にミスしない
- ・異物を落とさずトレイに運ぶ



### ①ピンセット FORCEPS

異物を一度つかんだら離さずに抜き切ること。離すとMissになり、その時点でCoolは取れなくなる。



### ③ヒールゼリー ANTIBIOTIC GEL

異物を抜き取ったあとに残る傷痕は、出血線・小のときと同様にヒールゼリーを塗って治療する。